IL GRANDE GIOCO DEL CATECHISMO: ORA CHE TI SEI ISCRITTO....

- Con il tuo equipaggio vi incontrerete con genitori e capi equipaggio per decidere le date in cui giocare.
- Devi accumulare 10 punti di teoria e 15 di pratica per il patentino (prima comunione). Altrettanti per la patente (Cresima).
- **Come equipaggio potete anche partecipare alle sfide tra equipaggi.**
- Come famiglie ed equipaggi potete anche partecipare ad attività varie (gite, giornate a tema, campi, ecc.).

IL GRANDE GIOCO DEL CATECHISMO: ORA CHE TI SEI ISCRITTO....

- Con il tuo equipaggio vi incontrerete con genitori e capi equipaggio per decidere le date in cui giocare.
- Devi accumulare 10 punti di teoria e 15 di pratica per il patentino (prima comunione). Altrettanti per la patente (Cresima).
- **Come equipaggio potete anche partecipare alle sfide tra equipaggi.**
- Come famiglie ed equipaggi potete anche partecipare ad attività varie (gite, giornate a tema, campi, ecc.).

IL GRANDE GIOCO DEL CATECHISMO: ORA CHE TI SEI ISCRITTO....

- Con il tuo equipaggio vi incontrerete con genitori e capi equipaggio per decidere le date in cui giocare.
- Devi accumulare 10 punti di teoria e 15 di pratica per il patentino (prima comunione). Altrettanti per la patente (Cresima).
- **Come equipaggio potete anche partecipare alle sfide tra equipaggi.**
- Come famiglie ed equipaggi potete anche partecipare ad attività varie (gite, giornate a tema, campi, ecc.).

IL GRANDE GIOCO DEL CATECHISMO: ORA CHE TI SEI ISCRITTO....

- Con il tuo equipaggio vi incontrerete con genitori e capi equipaggio per decidere le date in cui giocare.
- Devi accumulare 10 punti di teoria e 15 di pratica per il patentino (prima comunione). Altrettanti per la patente (Cresima).
- **Come equipaggio potete anche partecipare alle sfide tra equipaggi.**
- Come famiglie ed equipaggi potete anche partecipare ad attività varie (gite, giornate a tema, campi, ecc.).

IL GRANDE GIOCO DEL CATECHISMO: ORA CHE TI SEI ISCRITTO....

- Con il tuo equipaggio vi incontrerete con genitori e capi equipaggio per decidere le date in cui giocare.
- Devi accumulare 10 punti di teoria e 15 di pratica per il patentino (prima comunione). Altrettanti per la patente (Cresima).
- **Come equipaggio potete anche partecipare alle sfide tra equipaggi.**
- Come famiglie ed equipaggi potete anche partecipare ad attività varie (gite, giornate a tema, campi, ecc.).

IL GRANDE GIOCO DEL CATECHISMO: ORA CHE TI SEI ISCRITTO....

- Con il tuo equipaggio vi incontrerete con genitori e capi equipaggio per decidere le date in cui giocare.
- Devi accumulare 10 punti di teoria e 15 di pratica per il patentino (prima comunione). Altrettanti per la patente (Cresima).
- **Come equipaggio potete anche partecipare alle sfide tra equipaggi.**
- Come famiglie ed equipaggi potete anche partecipare ad attività varie (gite, giornate a tema, campi, ecc.).

IL GRANDE GIOCO DEL CATECHISMO: ORA CHE TI SEI ISCRITTO....

- Con il tuo equipaggio vi incontrerete con genitori e capi equipaggio per decidere le date in cui giocare.
- Devi accumulare 10 punti di teoria e 15 di pratica per il patentino (prima comunione). Altrettanti per la patente (Cresima).
- **Come equipaggio potete anche partecipare alle sfide tra equipaggi.**
- Come famiglie ed equipaggi potete anche partecipare ad attività varie (gite, giornate a tema, campi, ecc.).

IL GRANDE GIOCO DEL CATECHISMO: ORA CHE TI SEI ISCRITTO....

- Con il tuo equipaggio vi incontrerete con genitori e capi equipaggio per decidere le date in cui giocare.
- Devi accumulare 10 punti di teoria e 15 di pratica per il patentino (prima comunione). Altrettanti per la patente (Cresima).
- **Come equipaggio potete anche partecipare alle sfide tra equipaggi.**
- Come famiglie ed equipaggi potete anche partecipare ad attività varie (gite, giornate a tema, campi, ecc.).

IL GRANDE GIOCO DEL CATECHISMO: ORA CHE TI SEI ISCRITTO....

- Con il tuo equipaggio vi incontrerete con genitori e capi equipaggio per decidere le date in cui giocare.
- Devi accumulare 10 punti di teoria e 15 di pratica per il patentino (prima comunione). Altrettanti per la patente (Cresima).
- **Come equipaggio potete anche partecipare alle sfide tra equipaggi.**
- Come famiglie ed equipaggi potete anche partecipare ad attività varie (gite, giornate a tema, campi, ecc.).

IL GRANDE GIOCO DEL CATECHISMO: ORA CHE TI SEI ISCRITTO....

- Con il tuo equipaggio vi incontrerete con genitori e capi equipaggio per decidere le date in cui giocare.
- Devi accumulare 10 punti di teoria e 15 di pratica per il patentino (prima comunione). Altrettanti per la patente (Cresima).
- **Come equipaggio potete anche partecipare alle sfide tra equipaggi.**
- Come famiglie ed equipaggi potete anche partecipare ad attività varie (gite, giornate a tema, campi, ecc.).